



late Clube do Rio de Janeiro

TORNEIO ROBERTO BUENO

Classe STAR

30 de abril e 01 de maio de 2016

ORGANIZAÇÃO
late Clube do Rio de Janeiro



Instituto Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das RRV 2013/2016.

01.2 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso à Diretoria de Vela do Instituto Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data

sábado, 30/04 Regatas

domingo, 01/05 Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas Nº Regatas por dia

4 (quatro) regatas máximo DUAS por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 13h.

05.4 No último dia de regata nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Star.

07 – ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 05 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.



Instituto Clube do Rio de Janeiro

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfaldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável).

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - PONTUAÇÃO:

15.1 É requerido que 3 (três) regatas sejam completadas para que se constitua a série.

15.2 a) Quando menos de 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 4 (quatro) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

Não será permitida a substituição de proeiros sem autorização escrita da Comissão de Regata.

18 - PREMIAÇÃO:

18.1 Serão premiados:

✓ 03 (três) primeiros colocados na classificação geral e os primeiros das categorias: B e C.

18.2 A Cerimônia de Premiação Com data e local a serem definidos.

19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

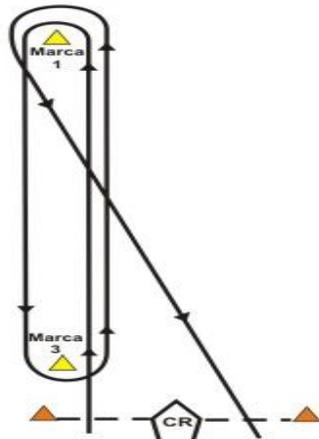
20 - TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
SÁB 30/04/2016	04:04	0.5
	08:04	0.8
	16:09	0.3
DOM 01/05/2016	00:06	1.0
	05:02	0.5
	11:38	0.9
	17:13	0.2

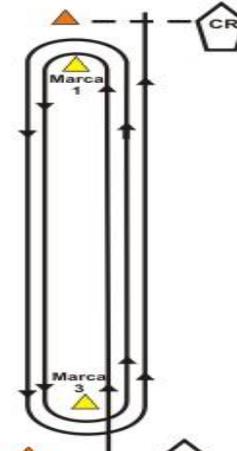


Instituto Clube do Rio de Janeiro

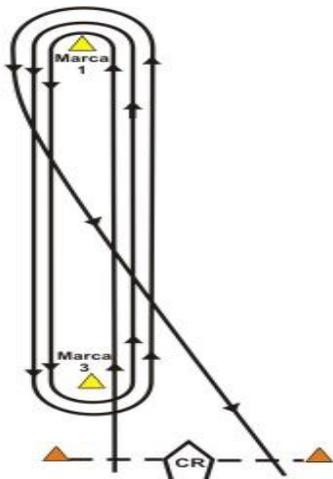
ANEXO



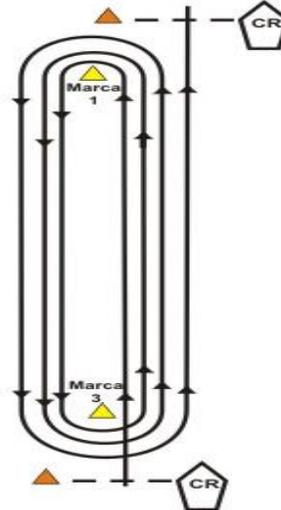
Percurso - 01
Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada



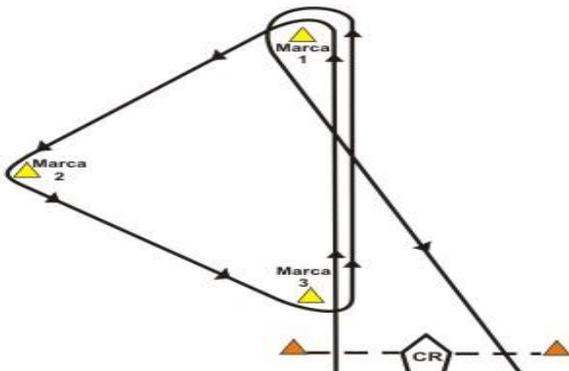
Percurso - 02
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



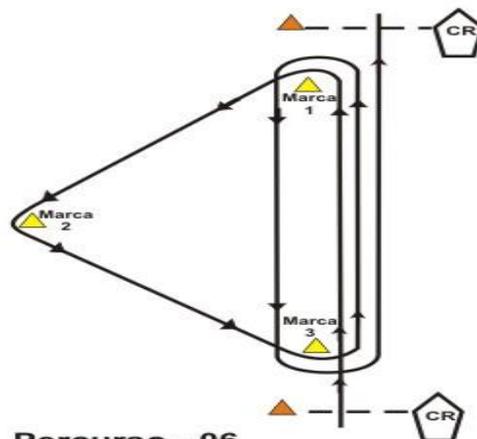
Percurso - 03
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 04
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



Percurso - 05
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 06
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada